

La importancia de los  
usuarios no  
informáticos en el  
triunfo del software  
libre

# La importancia de los usuarios no informáticos en el triunfo del software libre

## Nota

El texto de esta presentación está disponible bajo los términos de la **Licencia Reconocimiento-Compartir bajo la misma licencia 2.5 España**.

Los gráficos empleados están disponibles bajo diversas licencias de Creative Commons; la fuente de estos gráficos se menciona en la última diapositiva.

Esta presentación fue usada en el Décimo Congreso Internacional de HispaLinux, en diciembre de 2007.

*Esta diapositiva no estaba presente en la presentación original.*

# La importancia de los usuarios no informáticos en el triunfo del software libre

## ¿Quién habla?

- Gustavo Narea.
- Estudiante de Ingeniería Informática en la U.P.M.
- Secretario General de *GNU/Linux Matters*, una organización sin fines de lucro.
- Desarrollador de software libre para GLM.

# La importancia de los usuarios no informáticos en el triunfo del software libre

## Contenido

- 1) Cómo ha logrado perpetuarse el software privativo.
- 2) Las barreras del software libre.
- 3) Venciendo al software privativo.
- 4) El papel que *GNU/Linux Matters* pretende jugar.

La importancia de los usuarios no informáticos en el triunfo del software libre

**Cómo ha logrado  
perpetuarse el  
software  
privativo**

# *Cómo ha logrado perpetuarse el software privativo*

## **La sociedad no anda bien**

- Los que nos preocupamos por la libertad en la informática y el control sobre nuestras comunicaciones somos **casos aislados**.
- Ninguna sociedad tiene el control total sobre su información.
- No está garantizada la libertad digital, porque sólo una pequeña parte de la sociedad se preocupa por ella, aunque es cierto que la mayoría no está consciente de ello.

Salvo pocas excepciones, **todos los usuarios de computadores están del lado del software privativo**. ¡Y la mayoría no está consciente de ello!

## *Cómo ha logrado perpetuarse el software privativo*

### **Necesitamos a los usuarios no informáticos**

- Aquellos que sólo navegan, usan el correo-e y suites ofimáticas.
- Incluso los que simplemente chatean y descargan archivos multimedia.
- *Ellos conforman la mayoría de los usuarios de computadores.*
- **Necesitamos intercambiar información**, con medios accesibles a todas las personas y que no conduzcan a monopolios propietarios.

Técnica y socialmente, la única forma viable para que los ciudadanos sean capaces de intercambiar información es mediante protocolos y estándares abiertos.

**Pero el software privativo es su enemigo.**

*Cómo ha logrado perpetuarse el software privativo*

## **La libertad del software, como tal, es secundaria en la sociedad**

*Como sociedad*, lo que realmente importa es tener los medios necesarios para que los ciudadanos podamos intercambiar información.

- Esto sólo es viable con estándares abiertos.
- Pero ellos atentan contra el modelo de negocio de las compañías del software privativo.
- El software libre es el único amigo de estos estándares.



*Cómo ha logrado perpetuarse el software privativo*

## **Conquistar, Bloquear, Avanzar...**

... es el lema común de las compañías de software privativo.

### **Conquistar**



*Cómo ha logrado perpetuarse el software privativo*

## **Conquistar, Bloquear, Avanzar...**

... es el lema común de las compañías de software privativo.

**Bloquear**



*Cómo ha logrado perpetuarse el software privativo*

## **Conquistar, Bloquear, Avanzar...**

... es el lema común de las compañías de software privativo.

**Avanzar**



La importancia de los usuarios no informáticos en el  
triunfo del software libre

# Las barreras del software libre



## **La gente le teme a los cambios**

- La gente no se preocupa por el software
- ... Y además tienen prejuicios: “Linux es difícil”.
- PC = Windows.
- Distinto a lo que están acostumbrados = Difícil.

## **“Copiar es malo”**



## Tenemos un pasado oscuro



## Tenemos demasiadas alternativas

¿Cómo instalo Linux?... **¿Cuál Linux?**

debian

ubuntu

fedora  
infinity | freedom | voice

kubuntu

xubuntu

Mandriva

edubuntu

... mientras que ellos vienen de creer que sólo existían Mac y Windows



La importancia de los usuarios no informáticos en el triunfo del software libre

# Venciendo al software privativo

## La calidad no es lo que importa

Lo que realmente importa se llama **Marketing**

**Pésima calidad + Mucho marketing = El más usado.**

```
A problem has been detected and windows has been shut down to prevent damage  
to your computer.
```

```
The problem seems to be caused by the following file: SPCMDCON.SYS
```

```
PAGE_FAULT_IN_NONPAGED_AREA
```

```
If this is the first time you've seen this Stop error screen,  
restart your computer. If this screen appears again, follow  
these steps:
```

```
Check to make sure any new hardware or software is properly installed.  
If this is a new installation, ask your hardware or software manufacturer  
for any windows updates you might need.
```

```
If problems continue, disable or remove any newly installed hardware  
or software. Disable BIOS memory options such as caching or shadowing.  
If you need to use Safe Mode to remove or disable components, restart  
your computer, press F8 to select Advanced Startup Options, and then  
select Safe Mode.
```

```
Technical information:
```

```
*** STOP: 0x00000050 (0xFD3094C2,0x00000001,0xFBFE7617,0x00000000)
```

```
*** SPCMDCON.SYS - Address FBFE7617 base at FBFE5000, DateStamp 3d6dd67c
```

## **La calidad no es lo que importa**

Lo que realmente importa se llama **Marketing**

**Excelente calidad + Muy poco marketing = Pocos lo usan.**



La importancia de los usuarios no informáticos en el  
triunfo del software libre

**El papel que  
*GNU/Linux*  
*Matters*  
pretende jugar**

*El papel que GNU/Linux Matters pretende jugar*

## **Acerca de GNU/Linux Matters.**



# **GNU/Linux Matters**

- Asociación francesa sin fines de lucro.
- Fundada hace diez meses.
- Organización multicultural.

*El papel que GNU/Linux Matters pretende jugar*

## **Objetivo**

Trabajar en el marketing del software libre, enfocándonos en los usuario no informáticos.

Pretendemos hacer hacer nuestro trabajo en todos los países e idiomas posibles.

*El papel que GNU/Linux Matters pretende jugar*

## GetGNUlinux.org

get GNU/Linux

[What is Linux?](#)

[Why not Windows?](#)

[Making the switch](#)

[About](#)

### Switch to Linux!

GNU/Linux, or simply *Linux*, is an alternative to Microsoft Windows. It is easy to use and gives more freedom to users. Anyone can install it: Linux is free as in freedom, and often available free of charge.



#### [What is Linux?](#)

Learn more about the free operating system



#### [Why not Windows?](#)

Why we should avoid using Microsoft Windows



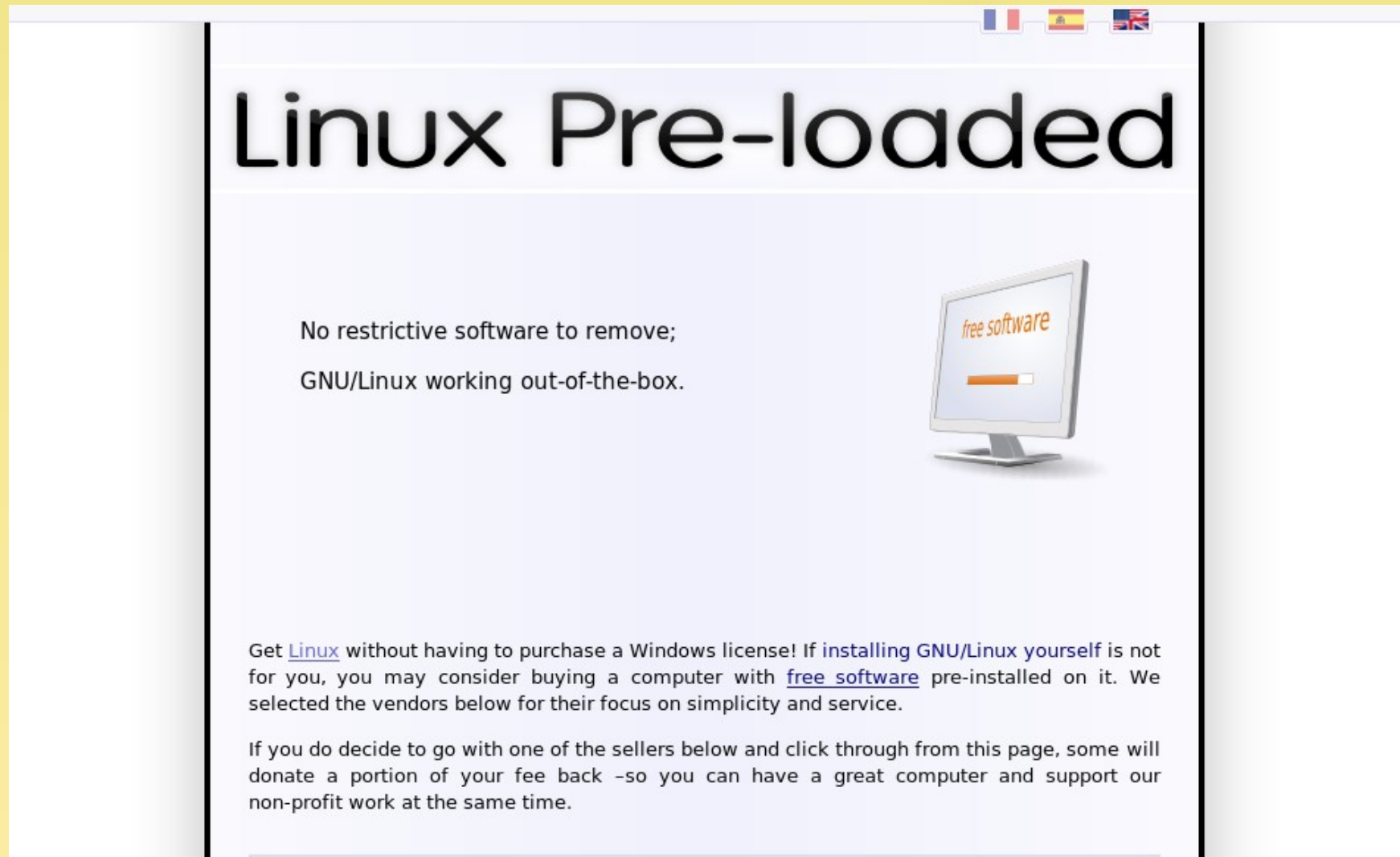
#### [Making the switch](#)

Where to download and how to step into Linux




*El papel que GNU/Linux Matters pretende jugar*

## LinuxPreloaded.com



Linux Pre-loaded

No restrictive software to remove;  
GNU/Linux working out-of-the-box.



Get [Linux](#) without having to purchase a Windows license! If installing GNU/Linux yourself is not for you, you may consider buying a computer with [free software](#) pre-installed on it. We selected the vendors below for their focus on simplicity and service.

If you do decide to go with one of the sellers below and click through from this page, some will donate a portion of your fee back -so you can have a great computer and support our non-profit work at the same time.



# El papel que GNU/Linux Matters pretende jugar

## SoftwareLiberty.com

### software liberty

refers to the freedom to control your own computing. Because it empowers the user to work, study and communicate, free software is important for anyone.

**Free software is relevant** just as free speech is. Software is run everywhere in our society today, governing most of what we can read and do. Unless the user has some fundamental freedoms over it, she/he has no knowledge or authority over what is happening inside it.



**Free software is enabled** by the availability of source code, the "recipe" for the software. You should always be able to access and inspect this source code. It does not matter if you do not have the knowledge or time to read and modify code: what matters is your freedom to do so, including the ability to have someone do it for you.



**Free software can be copied** at no cost. You may pay, however, for it to be written, adapted and updated - this is how free software companies generate revenue.



You may always use free software for any purpose, including commercial; on the condition that it remains free if you redistribute it. You can think of it as "mathematics".

## 3DollarSoftware.org



### How helpful is the \$3 software?

Microsoft releases a \$3 version of Windows® and Office® for students in developing countries. This sounds like a helpful move. Can we pause and reflect for a moment?

- All versions of Windows are [fundamentally restricted](#). Whichever price you pay for your version, you cannot own it. Disassembling, examining, building upon, or simply copying the software is **illegal**.
- Surely, providing "Unlimited Potential" to "[empower students and teachers](#)" must mean giving them **choice**, the means to use their knowledge and work on the platforms they choose. So probably not with software from a company that [keeps focused](#) on proprietary formats and protocols.
- The software can be \$20, \$3, or \$0: what really matters is the **freedom** users have. How useful would a \$3 math book be, if teachers weren't allowed to build lessons upon it, or if no-one was able to check the content?

*El papel que GNU/Linux Matters pretende jugar*

## **Próximos proyectos**

- [Unconstrained.org](http://Unconstrained.org) (*SinRestricciones.org*).
- [UndeclaredRight.org](http://UndeclaredRight.org)
- Sitio web de noticias.

*El papel que GNU/Linux Matters pretende jugar*

## **¡Necesitamos ayuda!**

- Traductores.
- Ayuda en la comunidad hispana.
- Enlaces.
- Dinero.
- Editores.

# La importancia de los usuarios no informáticos en el triunfo del software libre

## ¡Muchas gracias!

**Gustavo Narea**

[gustavo@gnulinuxmatters.org](mailto:gustavo@gnulinuxmatters.org)

[www.gnulinuxmatters.org](http://www.gnulinuxmatters.org)

### Crédito de las imágenes

- Foto de “Next please”: Usuario de Flickr *Rakka*.
- Foto de friki con Tux en una corbata: Usuario *adpowers* de Flickr.
- El logo de Debian: Software in the Public Interest, Inc.
- Logo de Fedora: Red Hat, Inc.
- Imagen sobre la “piratería”: Usuario *robotson* de Flickr.
- Imagen del MSN Messenger: Usuario *Dajes 13* de Wikipedia.
- Blue Screen Of Death: Usuario *Akhristov* de la Wikipedia inglesa.
- Captura de pantalla de Compiz: Usuario *MicheleM\_* de Flickr.
- Logos de Ubuntu, Kubuntu, Xubuntu y Edubuntu: Canonical, Ltd.
- Logo de Mandriva: Mandriva, S.A.
- Imagen de Windows Vista: Usuario *MicheleM\_* de Flickr.
- Imágenes de fondo: GNU/Linux Matters